*Э.В.Салманов*

**Разработка мультиязычной обучающей программы**

**авиационные двигатели**

*Целью данной работы является разработка обучающей программы силовой установки вертолета (двигатель ТВ3-117ВМ), содержащий информацию о непосредственно самом двигателе, которой будут пользоваться специалисты, работающие по этой области, в целях обучения и подготовки студентов-пилотов.*

***Ключевые слова:*** *двигатель ТВ3-117ВМ, обучающая программа, JavaScript, Мультиязычность, Двигатель.*

**Введение:** В настоящем постиндустриальном обществе роль информационных технологий чрезвычайно важна, они занимают сегодня центральное место в процессе интеллектуализации общества, развития его системы образования и культуры. Их широкое использование в самых различных сферах деятельности человека диктует целесообразность наискорейшего ознакомления с ними, начиная с ранних этапов обучения и познания.

Применение мультимедиа в сфере образования ряда развитых западных стран уже идет достаточно успешно и имеет следующие направления: видеоэнциклопедии; интерактивные путеводители; тренажеры; ситуационно-ролевые игры; электронные лектории; персональные интеллектуальные гиды по различным научным дисциплинам, являющиеся обучающими системами с использованием искусственного интеллекта; исследовательское обучение при моделировании изучаемого процесса в аналоговой или абстрактной форме; системы самотестирования знаний обучающегося; моделирование ситуации до уровня полного погружения — виртуальная реальность (для изучения языка — моделирование деловых переговоров на иностранном языке, моделирование положения на бирже при изучения экономических вопросов и т.д.);

Для создания этой обучающей программы, были изучены различные статьи и материалы по этой области. Обоснована актуальность темы, сформулирована цель и вытекающие из нее задачи. Осуществлен анализ существующих обучающих программ и проведен сравнительный анализ. Рассмотрены возможности HTML, CSS, JAVASCRIPT, библиотеки Bootstrap и библиотеки JavaScript - React js. Описана структура веб-приложения и его работа.

Конечно обучающая программа не может заменить человека-преподавателя, но оно не только может дополнить и усовершенствовать деятельность преподавателя, а в некоторых областях, в которых развиваются самостоятельность, творческое мышление, оно сыграет уникальную роль, которую мы сейчас не можем еще осознать в полной мере.

Подводя итоги вышеизложенного можно отметить: проблема создания обучающих программ или курсов является актуальной. Объектом нашего исследования будет обучающая программа, а предметом – методика разработки сценария обучающей программы.

**Постановка задачи:** Требуется разработать обучающую программу. Система должна содержать список категорий и под категорий, возможность просматривать материалы по дисциплине. Должна быть возможность смены языка в программе.

При разработке будут использованы следующие средства :

HTML(XML) - для разметки интерфейса ;

JavaScript – для функционала страниц;

CSS - для задания привлекательных стилей;

React js -для создания обучающей программы

В основном, при разработке данной обучающей программы, использовался React js.

React - это библиотека JavaScript, которая используется для создания пользовательского интерфейса. React был создан компанией Facebook, а первый релиз библиотеки увидел свет в марте 2013 года.

Первоначально React предназначался для веба, для создания веб-сайтов, однако позже появилась платформа React Native, которая уже предназначалась для мобильных устройств.

React представляется идеальный инструмент для создания масштабируемых веб-приложений (в данном случае речь идет о фронтенде), особенно в тех ситуациях, когда приложение представляет SPA (одностраничное приложение).

Литература

1. <http://www.ito.su/2001/ito/II/II-4-7.html>

Технология разработки и использования электронных учебников. Калинин Илья Александрович (МГПУ г.Москва)

2. Стивен Шафер. HTML, XHTML и CSS. Библия пользователя, 5-е издание = HTML, XHTML, and CSS Bible, 5th Edition. — М.: «Диалектика», 2010.

3. <https://www.w3schools.com/>

4. <https://ru.reactjs.org/docs/getting-started.html>

5. Jake Spurlock. Bootstrap. Responsive Web-Development. — O'Reilly, 2013.